



Technische Universität  
München

Fakultät für Informatik  
Forschungs- und Lehrereinheit Informatik VI

## Übung zur Vorlesung Echtzeitsysteme

### Aufgabe 10 – Semaphoren und Message Queues

Simon Barner  
barner@in.tum.de

Irina Gaponova                      Stephan Sommer  
gaponova@in.tum.de              sommerst@in.tum.de

Wintersemester 2009/10

## Aufgabe 10: Semaphoren und MessageQueues

### Allgemeines

In den Aufgabenblättern 7 und 8 wurden die Semaphoren und Message Queues eingeführt. Diese beiden Konzepte werden in diesem Übungsblatt weiter vertieft.

Folgendes könnte für das Lösen der Aufgaben nützlich sein:

- Message Queue: `mqd_t`, `struct mq_attr`, `mq_open`, `mq_send`, `mq_receive`, `mq_getattr`
- Semaphoren: `sem_t`, `sem_open`, `sem_wait`, `sem_port`

### Parkhaus

Entwickeln Sie ein System zur Verwaltung eines Parkhauses. Das Parkhaus hat insgesamt 200 Plätze und ein Schrankensystem (jeweils eine Schranke für die Ein- und Ausfahrt) um sicherzustellen, dass nie mehr Autos in das Parkhaus fahren als Plätze vorhanden sind. Gehen Sie in allen Aufgaben davon aus, dass die zu entwickelnden Prozesse bei einem leeren Parkhaus starten.

Lösen Sie die folgenden Aufgaben durch Erweitern des Rahmenprogramms *Parkhaus.c* und den in der Vorlesung behandelten Prozesssynchronisations-Mechanismen.

- a) Realisieren Sie die beiden Schrankenprozesse für die Ein- und Ausfahrt, wobei die wesentlichen Elemente das Warten auf einen Autofahrer, das Öffnen der Schranke (zur Vereinfachung wird angenommen, dass die Schranke selbstständig schließt und der Autofahrer immer rechtzeitig den Schrankenbereich durchquert), sowie die Verwaltung der Parkhausplätze sind. Für die ersten beiden Schritte können Sie die Funktionsaufrufe `warteAufFahrer()` und `öffneSchranke()` benutzen.
- b) Um Autofahrern zu signalisieren, dass das Parkhaus bereits voll ist, wird an der Straße eine Anzeige angebracht, die anzeigt ob das Parkhaus noch frei oder bereits besetzt ist. Realisieren Sie einen entsprechenden Prozess für die Anzeige und modifizieren Sie gegebenenfalls die in Aufgabe a) realisierten Prozesse. Verwenden Sie die Funktionsaufrufe `zeigFrei()` und `zeigBesetzt()` zum Stellen der Anzeige. Achten Sie dabei auf eine effiziente Implementierung und verzichten Sie auf globale Variablen.
- c) Um den Komfort der Anzeige zu erhöhen, soll nun die Anzeige anstelle von frei und besetzt die konkrete Anzahl der freien Plätze angezeigt werden. Verwenden Sie den Funktionsaufruf `zeig(i)`, um die Zahl `i` am Display anzuzeigen. Achten Sie dabei auf eine effiziente Implementierung und verzichten Sie auf globale Variablen.